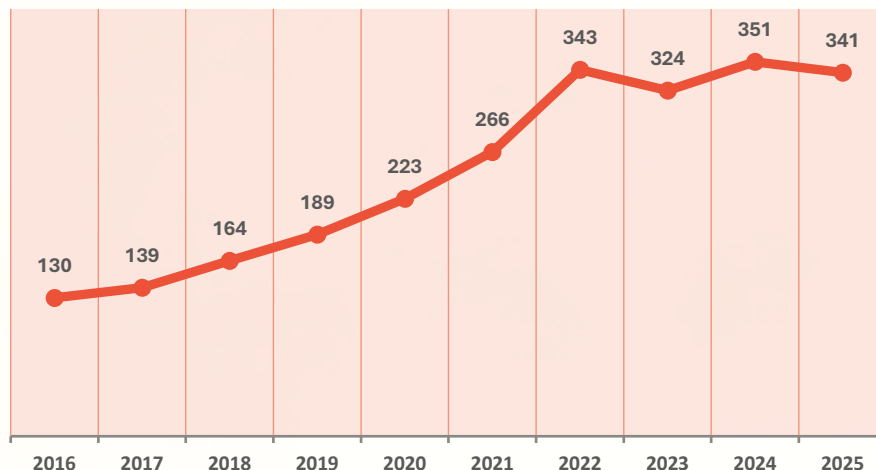


Industria Dezvoltatoare de Jocuri Video din România

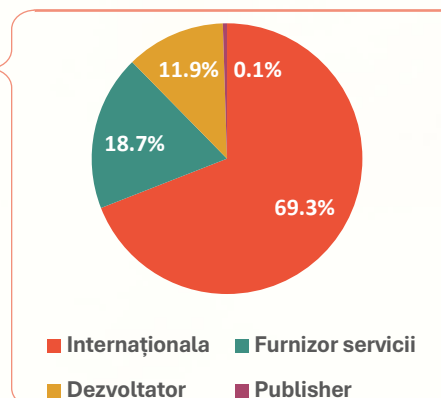
Venituri și Top Companii

2025

Cifra de afaceri totală (mil. EUR)



Venituri / profilul companiilor



€57.2K Productivitatea per specialist

Top 30 după cifra de afaceri

- | | |
|----------------------------|------------------------|
| 1. Electronic Arts Romania | 16. Ovilex |
| 2. Ubisoft | 17. Killhouse Games |
| 3. Amber Studio | 18. Studio Firefly |
| 4. Green Horse Games | 19. Pixel Bowl |
| 5. Gameloft Romania | 20. Dezvolt App & Idei |
| 6. Quantic Lab | 21. Globalstep |
| 7. Playtika | 22. Sand Sailor Studio |
| 8. Super Hippo Games | 23. Twodoor Games |
| 9. Fortis Games | 24. Pronetis Games |
| 10. SuperPlay | 25. Pocket Apex Studio |
| 11. Whyttest | 26. Altom |
| 12. Funcom | 27. Amazon Games |
| 13. eRepublik | 28. Hyperfun |
| 14. AMC Romania | 29. PTW Romania |
| 15. Wolcen | 30. EVL PPY |

- Internaționala
- Dezvoltator
- Furnizor servicii



Industria Dezvoltatoare de Jocuri Video din România

Ecosistemul Industriei Locale

2025



Studiouri Active

234



Angajați

6.000



Jucători

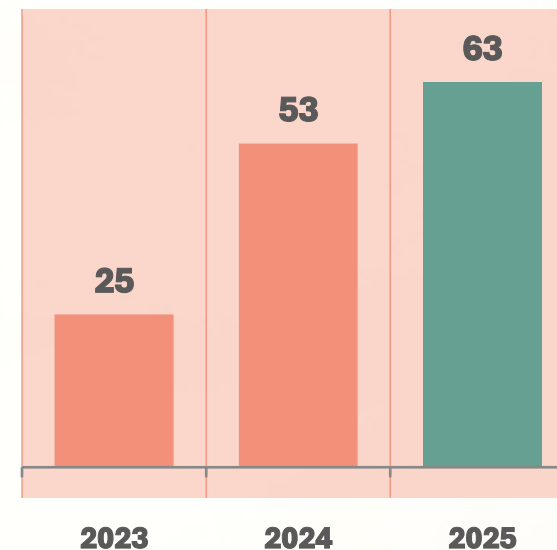
8,6 mil.

Distribuția Studiourilor



București	46%
Cluj	15%
Iași	6%
Timiș	4%
Brașov	3%
Ilfov	3%
Alte județe	22%

Jocuri Românești Lansate



×2,5 în 2 ani

Contrația post-pandemică a apăsă pe segmentul de servicii, dar a eliberat energie creativă. Rezultatul este o dinamică efervescentă în sectorul “indie”, cu numărul lansărilor crescut de 2,5 ori în doar doi ani.