**REGULAMENT**

**CONCURSUL GAME JAM**

**PREZENTARE GENERALA**

Game Jam este despre crearea de jocuri care să poată fi integrate în procesul educațional utilizând elemente ale jocului cum ar fi mecanica unui joc, fair-play, recompensa.

**Game Jam-ul** se adreseaza elevilor pasionati de jocuri video care doresc să-și folosească sau să-și dezvolte aptitudinile în activități extrașcolare.

Scopul concursului este realizarea de jocuri pe o tema dată, într-un timp limitat la 7 zile, cu respectarea regulamentului jocului.

Grupul țintă sunt eleviii de liceu pasionați de realizarea de jocuri pe calculator. Concursul se adresează elevilor de liceu interesați de crearea de jocuri online.

**DREPTUL DE PARTICIPARE**

Concursul este deschis tuturor persoanelor fizice care, până la data înscrierii în concurs, respectiv **4 Mai 2024**, sunt elevi la o unitate de învățamânt și care au domiciliul în România.

**CONDITII DE PARTICIPARE**

* Înscrierea la acest concurs este posibila numai online, cu ajutorul Internetului, prin completarea unui formular de înscriere care va fi localizat pe site-ul <https://rgda.ro/> si pe [http://vianugamejam.lbi.ro](http://vianugamejam.lbi.ro/) creată pe site-ul Colegiului Național de Informatică „Tudor Vianu”.
* Participantii se pot inscrie individual (si vor fi ulterior alocati in echipe) sau in echipa

**Art. 6. DEFĂȘURAREA CONCURSULUI**

Înscrierea în concurs se face doar prin intermediul formularului mentionat mai sus

**Data limita pentru înscriere în concurs este 4 Mai 2024, ora 23:59.**

**DESFASURAREA CONCURSULUI - Pași de urmat**

**PASUL 1 - Inscriere: data limita - 4 Mai 2024, ora 23:59.**

* Înscrierea în concurs se face doar prin intermediul formularului
* Participantii vor primi confirmarea de participare la concurs pe email dupa terminarea perioadei de inscriere

**PASUL 2 Anunțarea temei și începerea concursului: 14 Mai 2024**

**PASUL 3 : Susținerea probei de concurs 14-16 Mai 2024.**

* Prin participarea la concurs, se dorește evidențierea pozitivă a utilizării jocurilor online prin realizarea de proiecte cu rol educațional și utilitar
* Toate echipele participante înscrise în concurs, vor participa în format fizic sau online la concurs și la jurizare în **perioada 9-16 Mai.**

**Pasul 4: Anunțarea echipelor câștigătoare 21 Mai - vor fi anuntate cele 3 echipe castigatoare - 3 premii, 1 premiu I, 1 premiu II, 1 premiu III**

* Echipele desemnate castigatoare în urma jurizarii vor fi anunțate și afișate pe pe site-ul <https://rgda.ro/>

**Art 7. Pentru jurizare se utilizeaza baremul de evaluare din ANEXA 1.**

**Art. 8**

**DESCRIEREA PREMIILOR ȘI DESEMNAREA CÂȘTIGĂTORILOR**

* Jurizarea jocurilor va avea loc in perioada 17-20 mai.
* Decernarea premiilor va avea loc marti, 21 mai, online. Ora ceremoniei urmează să fie stabilită ulterior.

La final buildul jocului trebuie să aibă următoarele caracteristici:

* Jocul este functional (Fara crash-uri,walkthrough breakers sau orice alta problema care blochează jucătorul) și nu vor lipsi părți din el (Arta, sunet, etc).
* Jocul la final trebuie sa ofere un gameplay de minim 4 minute.
* Trebuie alături de build trimis și un video de gameplay de 45 de secunde.

* Jocurile trebuie sa fie jucabile pe **Android** sau **PC**. Motivul pentru care nu se acceptă jocuri de Iphone este ca majoritatea participanților, a juriului și a organizatorilor nu au Iphone și nu pot testa, verifica, juriza sau încerca jocurile fără un device compatibil.
* Jocurile care sunt create in contextul evenimentului GAME DEVELOPMENT MONTH 2024, apartin in totalitate creatorilor. De asemenea, creatorii sunt responsabili cu eventualele probleme de ordin legal legate de joc (e.g.: furt al unor resurse pe care le folosiți în procesul de development).
* Doar jocurile care pot fi pornite vor trece printr-un proces de jurizare în urma căruia se vor stabili câștigătorii.

**ANEXA 1**

1. Fiecare membru al juriului va acorda puncte fiecărui joc (fără a vorbi între ei) pentru 5 categorii, după cum urmează:
2. Game Design: **0** (jocul nu creează absolut deloc engagement) - **15** (jocul creeaza cea mai mare dependența dintre toate jocurile înregistrate)
3. Programming Effort & Functionality: **0** (jocul nu poate fi pornit) - **7** (jocul are cele mai puține bug-uri și este cel mai complex din punct de vedere al programării, comparativ cu toate celelalte jocuri înregistrate)
4. Graphics: **0** (nu pare că s-a depus niciun efort pentru partea grafica a jocului) - **7** (jocul contine cel mai mare efort pe partea grafica și este cel mai plăcut din punct de vedere vizual, comparativ cu toate celelalte jocuri înregistrate)
5. Story: **0** (jocul nu are poveste) - **3** (jocul are cea mai buna poveste dintre toate jocurile înregistrate)
6. Bazandu-ne pe regulile de mai sus, înseamnă ca trebuie sa existe cel puțin un punctaj maxim acordat, de către fiecare membru al juriului, pentru cel puțin un joc, pe fiecare dintre cele 5 arii menționate (ex.: Fiecare membru al Juriului trebuie sa acorde cel puțin unui joc, 15 puncte pe aria de Game Design, Graphics, Programming & Functionality, Story).
7. Pentru a identifica câștigătorii fiecărei arii, se vor insuma punctele acordate de toți membrii juriului, pe fiecare joc, pe aria respectivă (ex.: Pentru fiecare joc separat se vor insuma punctele date de către toti membri juriului pe aria de Game Design; Jocul cu cel mai mare punctaj total pe Game Design, va primi premiul pentru jocul cu cel mai bun Game Design).
8. Apoi, pentru fiecare joc, se vor insuma toate notele date de toți membrii juriului pentru a identifica ce joc este câștigătorul concursului.

Jurații vor vorbi apoi între ei pentru a acorda mențiuni speciale jocurilor care nu au primit niciun premiu dar au ieșit în evidență altfel.

* Lista completa a membrilor din juriu va fi anunțată ulterior.
* Jurizarea va avea loc în perioada 17-20 mai 2024.
* Anuntarea castigatorilor se va face LIVE pe canalul de youtube RGDA (<https://www.youtube.com/@RGDAOfficial>)
* Anuntarea castigatorilor va avea loc pe 21 mai 2024.  Participantii vor primi, de asemenea, un email cu lista castigatorilor.