



INOVAȚIA ÎN DEZVOLTAREA DE JOCURI VIDEO ESTE FOCUSUL NOII EDIȚII DEV.PLAY 2020

Evenimentul, ce va fi exclusiv online pe 3 și 4 noiembrie, va pune la dispoziție bilete gratuite în număr limitat

București, 27 iulie 2020 – Ediția 2020 a Dev.Play, conferința dezvoltatorilor de jocuri video pentru Europa de Est, va avea loc online, în perioada 3-4 noiembrie 2020.

Conferința va include 2 zile de transmisii live, fiecare durând în jur de 8 ore, prin intermediul a două scene digitale. Tema principală a ediției de anul acesta este **Inovația în dezvoltarea de jocuri video**. Top manageri de la companii precum Quantic Dream, Rovio sau Google vor discuta în jurul unor subiecte importante precum cloud gaming, jocuri audio, trenduri de monetizare, generația nouă de console și multe altele. Celălalt track principal va fi **Game Dev Business & Publishing**, iar evenimentul va continua să includă elemente deja tradiționale, precum business matchmaking, o expoziție virtuală, oportunități de pitching pentru dezvoltatorii de jocuri și multe altele. **Conferința este dedicată dezvoltatorilor de jocuri, investitorilor, publisherilor și oricărui alt profesionist interesat de industria de dezvoltare a jocurilor video.**

Un element de noutate pentru ediția din 2020 este adăugarea opțiunii de bilete gratuite în număr limitat, ce va garanta acces parțial la conținutul din platforma digitală.

Speakeri cheie care au confirmat deja prezența în cadrul conferinței de anul acesta sunt Warren Spector (Otherside Entertainment), Guillaume de Fondaumiere (Quantic Dream), Jason Della Rocca (Execution Labs), Harri Manninen (Play Ventures), Alexander Pelletier-Normand (Rovio), Michael Liebe (Kickstarter), Mariusz Gasiewski (Google) și mulți alții urmează să fie anunțați în perioada următoare. Speakerii care doresc să susțină o prezentare la Dev.Play pot aplica pe website-ul evenimentului <https://dev-play.ro/speaker-submission/>

„Obiectivul nostru este construirea de conținut relevant pentru piața de astăzi, dar care prezice, de asemenea, tendințele viitoare în contextul local și internațional a industriei dezvoltatorilor de jocuri video. Dev.Play a devenit o conferință de reper în regiune în cadrul căreia colegii din industrie pot interacționa și pot împărtăși din experiența lor valoroasă. Sunt încredător că participanții se pot bucura în continuare de ce e mai bun din Dev.Play în formă digitală și credem că formatul online poate ajuta la facilitarea accesului persoanelor din întreaga lume, care poate nu au mai experimentat evenimentul nostru până acum. În acest sens, am creat o ofertă limitată de bilete cu acces gratuit”, a menționat **Cătălin Butnariu, fondatorul Dev.Play și președintele RGDA.**

Conferința va avea loc pe o platformă online dedicată, prin care Dev.Play va putea oferi tot conținutul și caracteristicile pe care participanții s-au obișnuit să le primească la un eveniment offline. Aceștia vor putea urmări sesiuni și vor putea participa la workshop-uri, vor urmări speakerii, vor descoperi și se vor putea conecta cu colegii (1-on-1), cu dezvoltatorii de jocuri, publisherii și investitorii, vor participa la sesiuni de pitching și vor vizita standurile virtuale cu jocuri prezentate. De asemenea, la Dev.Play 2020 nu va lipsi Dev.Play Awards Gala, în cadrul căreia vor fi premiate cele mai bune jocuri prezentate la eveniment.

Totodată, Dev.Play își menține printre obiectivele sale cheie crearea de oportunități pentru dezvoltatorii de jocuri independenți din regiunea Europei de Est și din întreaga lume. Studiourile independente se pot înregistra la conferință pentru a-și prezenta jocurile la Expoziția Virtuală a dezvoltatorilor de jocuri



independenți (Indie Expo) și vor putea participa la competiții de pitching pentru a-și prezenta jocurile în fața presei, a publisherilor și a investitorilor. Zona Indie Expo a fost la fiecare ediție una dintre cele mai de succes zone ale conferinței, iar jocurile care au fost prezentate pentru prima dată la Dev.Play au continuat să câștige premii la competiții internaționale indie renumite sau au obținut investiții sau au fost lansate pe piață.

DESPRE DEV.PLAY

Dev.Play este o conferință care are loc anual în București, organizată de Asociația Dezvoltatorilor de Jocuri Video din România (Romanian Game Developers Association - RGDA). Dev.Play este singura conferință majoră a dezvoltatorilor de jocuri care are loc în România. Cea de-a patra ediție a Dev.Play a atras peste 500 de participanți din România și din străinătate. Misiunea Dev.Play este de a promova industria de dezvoltare a jocurilor din România și Europa de Est, atât la nivel local cât și internațional, și de a le oferi participanților săi oportunitatea de a se conecta cu alți profesioniști din industrie.

www.dev-play.ro // info@dev-play.ro

DESPRE RGDA

Romanian Game Developers Association (RGDA) este o organizație non-profit fondată în 2013 cu misiunea de a dezvolta și promova industria de dezvoltare a jocurilor din România. Membrii RGDA acoperă în prezent peste 90% din profesioniștii locali din industria de dezvoltare de jocuri.

www.rgda.ro // contact@rgda.ro